



The final test

Musique :Feral kev & General leeroy by Jayne Denham

Choregraphie: Marie claudie gil (mcgil@free.fr) <http://dance-with-me13210.skyrock.com>

Niveau : intermediaire facile : 2 RESTARTS : 5^{ème} ET 6^{ème} MURS

1-8 ROCK STEP CROSS RIGHT , HOLD, ROCK STEP CROSS LEFT, HOLD

1-2-3-4 Rock step coté droit avec PD , croiser PD devant PG , Pause

5-6-7-8 Rock step coté droit avec PG , croiser PG devant PD , Pause

9-16 WEAVE, ROCK STEP, STEP RIGHT, STEP LEFT

1-4 PD à droite, PG croisé derrière PD, PD à droite, PG croisé devant PD

5-6 Rock step PD à droite, demi tour à droite

7-8 Pose PD – pose PG à coté du PD

17-24 KICK X2 STEP BACK , HOLD, SLOW COASTER STEP, SCUFF

1-2 Kick PD X 2

3-4 Pose PD légèrement à l'arrière, Pause

5-6 Reculer PG, poser PD à coté du PG,

7-8 avancer PG, Scuff avec PD

25-32 KICK X2 STEP BACK , HOLD, SLOW COASTER STEP, SCUFF

1-2 Kick PD X 2

3-4 Pose PD légèrement à l'arrière, Pause

5-6 Reculer PG, poser PD à coté du PG,

7-8 avancer PG, Scuff avec PD

33-40 WALK FOWARD, SCUFF (X 4)

1-2 Marche PD devant - Scuff PG à coté du PD 3-4 Marche PG devant - Scuff PD à coté du PG

5-6 Marche PD devant - Scuff PG à coté du PD 7-8 Marche PG devant - Scuff PD à coté du PG

RESTART AU 6^{ème} MUR à 12h00

41-48 ROCK STEP 1/2TURN TOE STRUT RIGHT, TOE STRUT LEFT TOE STRUT RIGHT

1-2 Rock step avec PD devant, ½ tour à droite

3-4 Toe strut avec PD devant 5-6 Toe strut avec PG devant 7-8 Toe strut avec PD devant

49-56 ½ RUMBA BOX LEFT, SIDE BY SIDE ¼ TURN

1-2 PG à Gauche, PD rassemble,

3-4 PG devant, Pause

5-6 PD à droite, PG à coté du PD

7-8 Avancer PD avec ¼ tour à droite

57-64 ROCK STEP ¼ TURN CROSS, HOLD, TOE STRUT RIGHT AND LEFT

1-2 Rock step PG devant avec ¼ tour à Droite

3-4 Croiser PG devant PD, Pause

5-6 Toe strut PD -7-8 Toe strut PG

RESTART AU 5^{ème} MUR (Partie Musicale) à 6 h00

65-72 PIVOT MILITARY -ROCKING CHAIR

1-2 PD devant – Pivot ½ tour G

3-4 PD devant – Pivot ½ tour G

5-6-7-8 Rock PD devant – retour sur PG – Rock PD derrière - retour sur PG

